

Un Camerounais met au point un jeu éducatif pour la santé en Afrique

Paris, France (PANA) - Le Camerounais Louis-Martial N'Doumbe a présenté jeudi à Paris, France, un jeu facilitant la mise en œuvre des programmes d'éducation sur des maladies chroniques en Afrique dont le VIH/SIDA et le paludisme, a constaté sur place la PANA.

Intitulé "Cybell-santé", le jeu, qui a fait l'objet d'une première expérimentation en Côte d'Ivoire, consiste à tester et à apporter des connaissances sur les maladies à un public ou à un individu.

"Il s'agit, à partir du support ludique, de sensibiliser le public africain sur des maladies qui font des ravages sur le continent. La principale particularité de ce jeu, c'est qu'il peut se pratiquer en binôme (face-à-face) ou en groupes de sept", a expliqué M. N'Doumbé, lors de la présentation.

"Cybell-santé" se décline sous différentes formes, allant des devinettes aux mots croisés, en passant par le jeu de cartes contenant des questions de culture générale sur la santé.

"Dans la pratique du jeu, le joueur est invité à tirer une question portant sur une maladie. Il y répond s'il connaît la réponse; lorsqu'il ne la connaît pas, il passe la main à quelqu'un d'autre", a détaillé le promoteur de "Cybell-santé", en soulignant les thèmes abordés pendant l'exercice.

"Les thématiques du jeu reprennent les principales maladies en Afrique: VIH/SIDA, paludisme, certaines formes d'ulcère. Mais des adaptations sont possibles en fonction des préoccupations spécifiques à chaque pays", a-t-il dit.

Evoquant la question du financement de son invention, M. N'Doumbe a regretté de ne pas être suffisamment soutenu par les Etats africains et les institutions internationales.

"Nous avons dû nous débrouiller pour payer les médecins, les pédagogues impliqués lors de l'expérimentation du jeu en Côte d'Ivoire. Il nous avait alors été demandé de préfinancer la production du jeu avant sa mise en œuvre. Le financement demeure aujourd'hui encore un réel défi", a ajouté le promoteur du jeu.

Il a par ailleurs promis la traduction du jeu en langues africaines, en anglais, arabe, espagnol et portugais afin qu'il soit introduit dans toutes les zones géographiques du continent.

"Nous comptons transformer le jeu en programme d'éducation pour la santé en Afrique. Pour cela, nous allons passer par la création d'une entreprise qui aura en charge l'élargissement du jeu à la radio et à la télévision. Nous comptons également inclure l'éducation nutritionnelle dans le jeu", a encore dit M. N'Doumbe.